

## REGULAMENTO 3º TORNEIO DE VERÃO ESPORTES DE AREIA

### Categoria: Futevôlei

**Data:** Domingo, 30 de março de 2025

**Local:** Orla da Praia dos Namorados, Americana – SP

**Endereço:** Rua José Ferreira Coelho, em frente ao número 799

### CRONOGRAMA:

Abertura e entrega do uniforme oficial a partir das 7h30.

| Categoria              | Horário |
|------------------------|---------|
| Misto                  | 8:00    |
| Masculino Estreante    | 10:00   |
| Masculino Iniciante    | 12:00   |
| Feminino Intermediário | 15:00   |
| Masculino A+B          | 16:30   |

**Inscrição:** 1 pacote de fraldas tamanho RN por atleta (pacote com mínimo de 30 unidades). Levar no evento e trocar pela camiseta.

**Obrigatório o uso da camiseta oficial.** A parte de baixo do uniforme será própria do atleta, podendo ser shorts ou sunga, de preferência da mesma cor do parceiro.

Atletas menores de 18 anos deverão estar acompanhados dos pais ou responsáveis legais, ou levar a assinatura da autorização no dia do evento.

Cada atleta poderá se inscrever em apenas 1 categoria, salvo homens na categoria mista.

As equipes serão compostas por 2 jogadores, sem reservas.

**Estrutura esportiva:** 4 quadras, tenda de hidratação, mesa de frutas, arbitragem profissional e arquibancadas cobertas.

Dimensões oficiais da quadra: 9 m x 18 m.

**Atenção:** Todas as duplas passarão por avaliação da comissão organizadora. Caso a dupla NÃO esteja no nível coerente com a categoria, sua inscrição poderá ser CANCELADA. Prezamos pelo bom senso e honestidade para se autoavaliar e se inscrever na categoria correspondente ao nível técnico atual da dupla.

**Estreantes:** O atleta poderá ter participado de no máximo 3 campeonatos abertos para ser considerado estreante.

Nessa categoria o saque deverá ser alternado, ou seja, não poderá sacar 2 vezes no mesmo atleta adversário.

Acima dessa quantidade de torneios, deverá se inscrever na categoria **Iniciante**.

A categoria **A+B** é considerada de nível intermediário a avançado.

#### **Categoria Mista:**

Mulher: saque livre.

Homem: saca no homem. Sacou na mulher, PONTO DIRETO.

Pedimos atenção e compreensão com a linha de divisão. Será cobrado para que seja sempre refeita, para evitar o máximo de dúvidas.

Acima de TUDO, a decisão caberá ÚNICA e EXCLUSIVAMENTE ao árbitro, seguindo a interpretação DELE sobre os lances.

#### **IMPORTANTE:**

**SAQUE DO HOMEM NO MISTO:** A mulher não pode receber/tocar na bola. Caso ela receba, será como se tivesse pegado uma bola que estaria fora, ou seja, segue o jogo.

Caso o homem entre no espaço da mulher para receber, será como se tivesse pegado uma bola que estaria fora, ou seja, segue o jogo.

Resumo: Só será validado ponto para o adversário com a bola no chão no espaço da mulher.

**SAQUE DA MULHER:** Se houver invasão do homem, será apitado NA HORA. Caso o árbitro não tenha interpretado invasão e não tenha apitado, segue o jogo.

Se o homem PISAR na linha do meio, é considerado invasão.

Se ele NÃO PISAR na linha do meio, mas receber de chapa no espaço da mulher e essa perna estiver no ar, NÃO é considerado invasão.

## **REGRAS GERAIS**

### **1- DOS PARTICIPANTES**

- a) Todos os participantes devem conhecer e cumprir as regras oficiais do futevôlei;
- b) Os participantes devem acatar as decisões da equipe de arbitragem com espírito esportivo, sem questioná-las. Em caso de dúvida, poderá ser solicitado um esclarecimento somente pelo capitão;
- c) Os participantes devem ter condutas respeitadas dentro do espírito esportivo, não somente para com os árbitros, mas também com relação aos demais componentes da equipe de arbitragem, dirigentes, adversários, companheiros de equipe e espectadores;
- d) Os participantes devem evitar ações ou atitudes que influenciem nas decisões dos árbitros, ou ainda encobrir faltas cometidas por sua equipe;
- e) Os participantes devem evitar ações que provoquem retardamento do jogo.

### **2- DO CAPITÃO**

- a) Antes do jogo, o capitão da equipe:
  - Representa sua equipe no sorteio;
  - Em qualquer momento da competição, será o canal de comunicação entre organizadores, a arbitragem e sua equipe.

b) Durante o jogo, apenas o capitão está autorizado a falar com os árbitros, desde que a bola não esteja em jogo, para solicitar:

- Checar a rede e a bola;
- Verificar o placar;
- Ajustar a linha de delimitação que esteja fora de posição;
- Solicitar “tempo”.

c) No final do jogo, o capitão:

- Agradece aos árbitros (cumprimento);
- Assina a súmula;
- Caso algum jogador da equipe tenha expressado seu protesto junto ao primeiro árbitro, poderá, então, registrá-lo na súmula do jogo.

### **3- CONTATOS SIMULTÂNEOS**

- a) Dois jogadores podem tocar a bola num mesmo momento;
- b) Quando dois jogadores da mesma equipe tocarem a bola simultaneamente, será considerado como dois toques efetuados pela equipe, tendo direito, assim, a apenas mais um toque;
- c) Quando dois jogadores da mesma equipe tentarem tocar a bola, mas apenas um realizar o toque, será considerado apenas um toque efetuado;
- d) No caso de colisão de jogadores da mesma equipe, nenhuma falta é cometida.
- e)

### **4- TOQUE APOIADO**

Dentro da área de jogo, não é permitido ao jogador apoiar-se no seu companheiro ou em qualquer outra estrutura/objeto para atingir a bola. Um jogador que porventura poderá cometer uma falta por tocar na rede ou interferir na jogada da equipe adversária pode ser impedido ou contido pelo seu companheiro.

## **5-DA REDE**

### **5.1 ALTURA DA REDE**

Categoria Masculina: 2,20 m

Categoria Mista: 2,10 m

Categoria Feminina: 2,00 m

### **5.2 INVASÃO**

Será considerado invasão qualquer contato com a bola por um jogador quando esta estiver no espaço de jogo da equipe adversária.

### **5.3 CONTATO COM A REDE**

- a) Não é permitido tocar em qualquer parte da rede ou das antenas;
- b) Após golpear a bola, o jogador pode tocar os postes, cordas ou qualquer outro objeto que não seja a rede, desde que não interfira na jogada;
- c) Quando a bola é jogada de encontro à rede e toca no adversário, não é considerada falta;
- d) O contato acidental dos cabelos com a rede não é falta.

## **6-FALTAS DO JOGADOR NA REDE**

- a) Quando um jogador tocar a bola ou o adversário no espaço de jogo contrário, antes ou durante o golpe de ataque do adversário;
- b) Quando um jogador invadir o espaço do adversário sob a rede, interferindo na ação direta de jogo;
- c) Quando um jogador tocar a rede.

## **7-DO SAQUE**

### **7.1 EXECUÇÃO DO SAQUE**

- a) Após o jogador posicionar a bola no monte de areia, que deve estar fora da quadra, não poderá mais retirá-la da base do saque, salvo se a bola cair;
- b) O sacador deve executar o saque dentro de 5 segundos após o primeiro árbitro apitar autorizando o saque.

## 7.2 FALTAS NO SAQUE

As seguintes ações acarretam uma falta de saque e, consequentemente, a perda do rally:

- a) Violar a ordem de saque;
- b) Executar o saque sobre a linha;
- c) Não executar devidamente o saque;
- d) Retirar a bola do monte de areia após a autorização do árbitro.

## 7.3 FALTAS DE ATAQUE

- a) Quando o jogador no ataque invade a quadra adversária, por baixo da rede, interferindo na ação da defesa ou tocando ou não em um jogador adversário.

## 8- INTERRUPÇÕES, RETARDOS E INTERVALOS REGULAMENTARES DE JOGO

### 8.1 SANÇÕES POR RETARDAMENTO DO JOGO

- a) O primeiro retardamento provocado por uma equipe em uma partida é sancionado com advertência de retardamento e aplicação de cartão amarelo;
- b) A partir do segundo retardamento de qualquer espécie, cometido pela mesma equipe em um jogo, será aplicada penalidade por retardamento e cartão vermelho.

### 8.2 INTERFERÊNCIA EXTERNA

- a) Caso ocorra alguma circunstância não prevista durante o jogo, este deverá ser interrompido, e o primeiro árbitro deve decidir as medidas a serem tomadas a fim de restabelecer as condições normais para prosseguimento do jogo;
- b) Um rally deverá ser paralisado quando a bola de outra quadra invadir a quadra.

## 9- CONDUTA INDEVIDA

- a) Conduta antidesportiva (discussão, intimidação e provocação): advertência verbal. Reincidência por qualquer membro da equipe: cartão amarelo;

- b) Conduta rude (falta de respeito): advertência com cartão amarelo, acumulativo para equipe. Reincidência por qualquer membro da equipe: cartão vermelho, perda do rally, contabilizando 1 ponto para o adversário;
- c) Conduta ofensiva (palavras de insultos ou gestos obscenos): cartão vermelho (sanção individual) e perda do rally, contabilizando 1 ponto para o adversário;
- d) Conduta agressiva (agressão verbal, comportamento agressivo ou ameaçador e tentativa de agressão): expulsão do jogo com cartão amarelo e vermelho juntos;
- e) Como não há reserva, a expulsão de qualquer atleta resulta no fim da partida e desclassificação do campeonato.

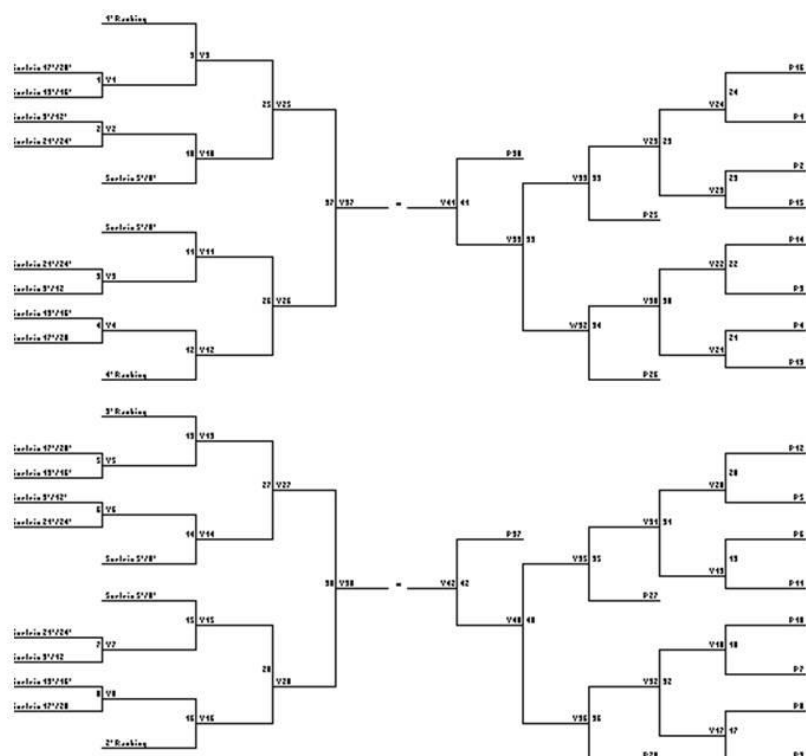
## **10-ARBITRAGEM**

- a) Cada quadra contará com 1 árbitro principal;
- b) Cada equipe tem direito a 1 pedido de tempo de 30 segundos por jogo;
- c) O aquecimento será feito fora da quadra.

**Reforçando:** Acima de TUDO, a decisão caberá ÚNICA e EXCLUSIVAMENTE ao árbitro, seguindo a interpretação DELE sobre os lances.

## **11- SISTEMA DE DISPUTA:**

Formato de dupla eliminatória para 24 equipes, conforme a tabela:



**\*Número de equipes e sistema de disputa sujeitos à alteração de acordo com a quantidade de inscritos.**

Não serão permitidos atrasos nem alterações na ordem dos jogos.  
Tolerância máxima de 5 minutos. Em caso de não comparecimento da equipe na quadra, será considerado W.O.

**CADA JOGO SERÁ DE 18 PONTOS**

É necessário ter a vantagem de 2 pontos para fechar o jogo. Em caso de empate por 17 a 17, quem fizer 19 pontos vence, sem limites para concluir a partida. A troca de quadra será feita em múltiplos de 6 pontos.

**A FINAL SERÁ DISPUTADA EM JOGO DE 21 PONTOS**

É necessário ter a vantagem de 2 pontos para fechar o jogo. Em caso de empate por 20 a 20, quem fizer 22 pontos vence, sem limites para concluir a partida. A troca de quadra será feita em múltiplos de 7 pontos.

O sorteio será realizado na semana do evento por vídeo e enviado nos grupos do WhatsApp.



## **12- PREMIAÇÕES:**

### **12.1 – MISTO:**

1º lugar: R\$ 400,00 + troféus e brindes

2º lugar: R\$ 200,00 + troféus e brindes

3º lugar: R\$ 100,00 + troféus e brindes

4º lugar: Troféus e brindes

### **12.2 - MASCULINO ESTREANTE:**

1º lugar: Troféus e brindes

2º lugar: Troféus e brindes

3º lugar: Troféus e brindes

4º lugar: Troféus e brindes

### **12.3 - MASCULINO INICIANTE:**

1º lugar: R\$ 400,00 + troféus e brindes

2º lugar: R\$ 200,00 + troféus e brindes

3º lugar: R\$ 100,00 + troféus e brindes

4º lugar: Troféus e brindes

### **12.4- MASCULINO A+B:**

1º lugar: R\$ 800,00 + troféus e brindes

2º lugar: R\$ 600,00 + troféus e brindes

3º lugar: R\$ 300,00 + troféus e brindes

4º lugar: Troféus e brindes

### **12.5- FEMININO INTERMEDIÁRIO**

1º lugar: R\$ 800,00 + troféus e brindes

2º lugar: R\$ 600,00 + troféus e brindes

3º lugar: R\$ 300,00 + troféus e brindes

4º lugar: Troféus e brindes

**LEMBRETE:** Não compactuamos com qualquer tipo de desrespeito, ofensa, opressão, preconceito a qualquer pessoa que esteja presente no evento, seja ela atleta, arbitragem, funcionários ou acompanhantes.

Caso venha a acontecer desrespeito por parte de alguém com outra pessoa, serão tomadas medidas para que isso não persista.